

MAXON License Server

Využitím Licenčního serveru MAXONu (dále jen "Licenční Server") mohou být licenční čísla přidělena, řízena a monitorována z jednoho hlavního počítače po lokální síti (nebo odkudkoli, kde je zpřístupněno TCP/IP v4 pro port 5235 (nebo jiný port k dispozici)). Toto je využíváno především u zákazníků, kde je využíváno více licencí CINEMA 4D najednou, např. ve školství.

Výhodu používání Licenčního serveru jsou ve zkratce tyto:

- Seriové číslo nemusí být zadáváno do každé počítačové stanice jednotlivě. Namísto toho každému počítači přidělí licenci tento Licenční server na základě multilicenčního čísla uloženého v Licenčním serveru.
 - Licenční čísla jsou přidělována dynamicky: v okamžiku, kdy CINEMA 4D je ukončena na jednom počítači, licenční číslo bude k dispozici pro další počítač připojený na místní síti školy ihned po vypršení časové doby.
 - Klientskému počítači může být přidělena licence i offline na delší časové období (definováno administrátorem) a počítač tak nemusí být neustále připojen k místní síti. Tato možnost může být využívána např. pro práci doma nebo na notebooku.
- Pozn.: Multilicenční seriová čísla jsou vždy finální a již registrovaná, nejedná se tedy o čísla dočasná omezená na dobu 3 měsíců tak, jak tomu je u jednotlivých licencí.*

Instalace a spuštění Licenčního Serveru

*Pozn.: Doporučuje se NEINSTALOVAT Licenční server na počítač, který je zároveň využíván jako běžná pracovní stanice pro Cinema, ale použít pro něj samostatný počítač v rámci místní sítě, který je stále spuštěný. Licenční server vyžaduje minimálně tyto systémové požadavky : operační systém **Windows XP nebo Vista**, paměť **RAM minimálně 1GB** .*

1. Stáhněte si instalaci Licenčního serveru (<http://www.cinema4d.cz/go/licencniserver> - 23 MB)
2. Spusťte instalátor a nainstalujte Licenční Server. Po úspěšné instalaci spusťte Licenční server. Otevře se hlavní okno Licenčního serveru.
3. Z obsahu PDF souboru zkopírujte do schránky (CTRL+C) všechny řádky s licencemi (včetně názvu produktů a hranatých závorek), kromě řádku s modulem NET-Render (ten se do Licenčního Serveru zadávat nesmí, jinak bude zobrazován počet licencí "0").
4. Klikněte tlačítko "Add Serials".



5. Čísla se zkopírují a poté jen klikněte na "OK".
6. Zobrazí se kompletní seznam všech licencí a modulů na levé straně okna:

| Serial Package | Serial | Version | Licenses |
|-------------------------|-------------|---------|----------|
| ▶ CINEMA 4D R11 3er | xxxxxx00998 | 11.0 | 3/3 |
| ▼ CINEMA 4D R11 100er | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| CINEMA 4D R11 | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| CINEMA 4D R11 NET | xxxxxx00999 | 11.0 | 100/100 |
| Mod: Dynamics | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Mod: Thinking Particles | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Mod: Advanced Render | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Mod: Sketch and Toon | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Mod: Hair | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Mod: MoGraph | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Mod: Mocca | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Architecture Extension | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Engineering Extension | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |
| Multi-Licence (100) | xxxxxx00999 | 11.0 | 94/100 |

Tímto je licenční server připraven ke spuštění. Nyní je třeba ještě dát vědět všem nainstalovaným verzím Cinema 4D (dále nazývaných "Klient") v místní síti, že si vždy při spuštění musí zažádat o licenci z Licenčního serveru, a kde se tento Licenční server nachází.

Instalace u Klienta

Každá instalace CINEMA 4D v síti, která bude využívat licence z Licenčního serveru, musí obsahovat textový soubor "license.ini" v hlavní adresáři instalace (tedy v místě, kde je uložen EXE aplikační soubor pro spuštění). Pro vytvoření souboru je doporučeno použít Poznámkový blok (Notepad). Soubor "license.ini" musí obsahovat následující informaci :

```
[settings]
server=192.xxx.xxx.xxx
port = 5235
```

Server: Vložte IP adresu Licenčního Serveru (případně jméno, je-li použito)
Port: Toto je číslo portu, na kterém komunikuje intranetový server s klienty.